



HƯỚNG DẪN CHẤM THI

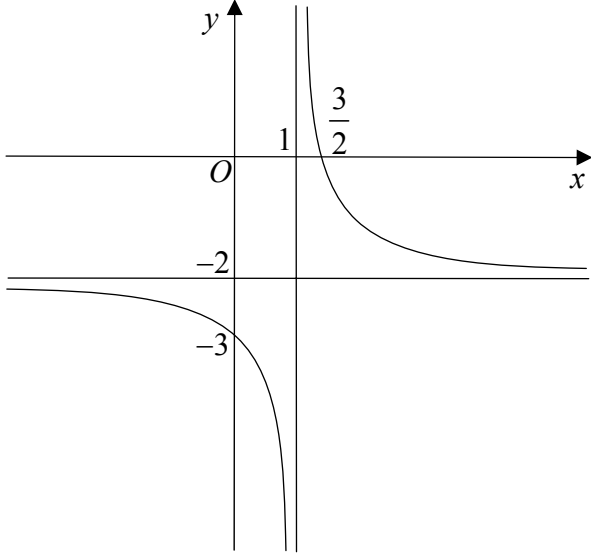
(Văn bản gồm 04 trang)

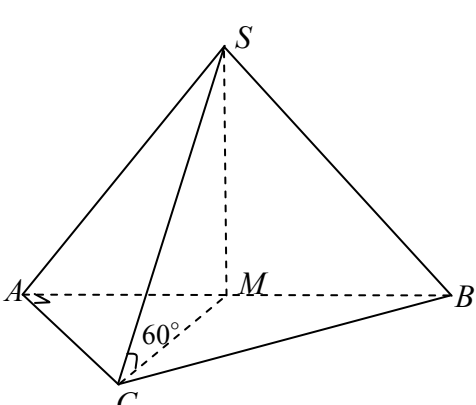
I. Hướng dẫn chung

- 1) Nếu thí sinh làm bài không theo cách nêu trong đáp án nhưng đúng thì vẫn cho đủ số điểm từng phần như hướng dẫn quy định.
- 2) Việc chi tiết hoá (nếu có) thang điểm trong hướng dẫn chấm phải đảm bảo không làm sai lệch hướng dẫn chấm.
- 3) Sau khi cộng điểm toàn bài, làm tròn đến 0,5 điểm (lẻ 0,25 làm tròn thành 0,5; lẻ 0,75 làm tròn thành 1,0 điểm).

II. Đáp án và thang điểm

CÂU	ĐÁP ÁN	ĐIỂM																	
Câu 1 (3,0 điểm)	1) (2,0 điểm)																		
	a) Tập xác định: $D = \mathbb{R} \setminus \{1\}$.	0,25																	
	b) Sự biến thiên: <ul style="list-style-type: none"> • Chiều biến thiên: $y' = -\frac{1}{(x-1)^2} < 0, \forall x \neq 1$. Hàm số nghịch biến trên các khoảng $(-\infty; 1)$ và $(1; +\infty)$.	0,50																	
	<ul style="list-style-type: none"> • Giới hạn và tiệm cận: $\lim_{x \rightarrow \pm\infty} y = -2 \Rightarrow$ đường thẳng $y = -2$ là tiệm cận ngang. 	0,25																	
	<ul style="list-style-type: none"> • Giới hạn và tiệm cận: $\lim_{x \rightarrow 1^-} y = -\infty; \lim_{x \rightarrow 1^+} y = +\infty \Rightarrow$ đường thẳng $x = 1$ là tiệm cận đứng. 	0,25																	
<ul style="list-style-type: none"> • Bảng biến thiên <div style="text-align: center;"> <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">x</td> <td style="padding: 5px;">$-\infty$</td> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">1</td> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;">$+\infty$</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">y'</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">-</td> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;"> </td> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">y</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">-2</td> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;"> </td> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">-2</td> </tr> </table> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> \swarrow $-\infty$ </div> <div style="text-align: center;"> \searrow $-\infty$ </div> </div> </div>	x	$-\infty$		1		$+\infty$	y'	-				-	y	-2				-2	0,25
x	$-\infty$		1		$+\infty$														
y'	-				-														
y	-2				-2														

	<p>c) Đồ thị (C):</p> 	0,50
<p>2) (1,0 điểm)</p>		
	<p>Hoành độ giao điểm của (C) và đường thẳng $y = x - 3$ là nghiệm của phương trình $\frac{-2x+3}{x-1} = x-3$.</p>	0,25
	<p>Giải phương trình ta được nghiệm $x = 0$ và $x = 2$.</p>	0,25
	<p>Phương trình tiếp tuyến của (C) tại điểm có hoành độ bằng 0 là $y = -x - 3$.</p>	0,25
	<p>Phương trình tiếp tuyến của (C) tại điểm có hoành độ bằng 2 là $y = -x + 1$.</p>	0,25
<p>Câu 2 (2,5 điểm)</p>	<p>1) (1,5 điểm)</p>	
	<p>Điều kiện: $x > 0$.</p>	0,25
	<p>Với điều kiện trên, phương trình đã cho tương đương với $\log_2^2 x + 3 \log_2 x + 2 = 0$</p>	0,25
	<p>$\Leftrightarrow \begin{cases} \log_2 x = -1 \\ \log_2 x = -2. \end{cases}$</p>	0,50
	<p>$\log_2 x = -1 \Leftrightarrow x = \frac{1}{2}$ (thỏa mãn điều kiện).</p>	0,25
	<p>$\log_2 x = -2 \Leftrightarrow x = \frac{1}{4}$ (thỏa mãn điều kiện).</p> <p>Vậy nghiệm của phương trình là $x = \frac{1}{2}, x = \frac{1}{4}$.</p>	0,25

2) (1,0 điểm)			
	Tập xác định: $D = [0; 4]$.	0,25	
	Trên $(0; 4)$, ta có $f'(x) = \frac{x}{2} - 1 + \frac{x-2}{\sqrt{4x-x^2}}$.	0,25	
	$f'(x) = 0 \Leftrightarrow (x-2) \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{\sqrt{4x-x^2}} \right) = 0 \Leftrightarrow x = 2$.	0,25	
	Ta có: $f(0) = 0, f(2) = -3, f(4) = 0$. Từ đó, giá trị lớn nhất của $f(x)$ bằng 0 và giá trị nhỏ nhất của $f(x)$ bằng -3.	0,25	
Câu 3 (1,5 điểm)	Ta có $I = \int_0^1 dx - \int_0^1 xe^x dx$.	0,25	
	Ta có: $I_1 = \int_0^1 dx = x \Big _0^1 = 1$.	0,25	
	Tính $I_2 = \int_0^1 xe^x dx$. Đặt $u = x$ và $dv = e^x dx$, ta có $du = dx$ và $v = e^x$. Do đó:	0,25	
	$I_2 = \int_0^1 xe^x dx = xe^x \Big _0^1 - \int_0^1 e^x dx = e - e^x \Big _0^1 = 1$.	0,50	
	Vậy $I = I_1 - I_2 = 0$.	0,25	
Câu 4 (1,0 điểm)		$SM \perp (ABC)$	0,25
		$\Rightarrow \widehat{SCM} = (\widehat{SC}; (\widehat{ABC})) = 60^\circ$.	
		$SM = SC \cdot \sin 60^\circ = a\sqrt{15}$;	0,25
		$MC = SC \cdot \cos 60^\circ = a\sqrt{5}$.	
		Xét tam giác vuông MAC , ta có: $AC^2 + AM^2 = MC^2$ $\Rightarrow AC^2 + \left(\frac{AC}{2}\right)^2 = 5a^2$ $\Rightarrow AC = 2a$.	0,25
Suy ra $S_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} AC^2 = 2a^2$.			
Vậy $V_{S.ABC} = \frac{1}{3} SM \cdot S_{\Delta ABC} = \frac{2a^3\sqrt{15}}{3}$.	0,25		

Câu 5 (2,0 điểm)	1) (1,0 điểm)	
	Gọi d là đường thẳng đi qua A và vuông góc với (P) . Vectơ pháp tuyến $\vec{n} = (2; -2; 1)$ của (P) là vectơ chỉ phương của d .	0,50
	Do đó phương trình tham số của d là $\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = -1 - 2t \\ z = t. \end{cases}$	0,50
	2) (1,0 điểm)	
	Ta có: $M(a; b; c) \in (P) \Leftrightarrow 2a - 2b + c - 1 = 0 \Leftrightarrow c = 2b - 2a + 1$ (1)	0,25
	$AM \perp OA \Leftrightarrow a - b = 2$ (2)	
	Thế (2) vào (1), ta được $c = -3$.	0,25
	Vì $AM = \sqrt{(a-1)^2 + (b+1)^2 + c^2} = \sqrt{(a-1)^2 + (b+1)^2 + 9}$ và $d(A, (P)) = 1$	0,25
	nên: $AM = 3d(A, (P)) \Leftrightarrow (a-1)^2 + (b+1)^2 = 0 \Leftrightarrow a = 1, b = -1$ (thỏa mãn (2)).	0,25
	Vậy có duy nhất điểm M cần tìm là $M(1; -1; -3)$.	

----- Hết -----

Đăng ký nhận điểm thi tốt nghiệp THPT 2014

Soạn tin: **TNI Tên tỉnh SBD** gửi **8712**

VD Bạn cần xem điểm thi tốt nghiệp THPT năm 2014
Tên tỉnh/thành phố của bạn là Hà Nội và số báo danh là 123456
Soạn tin: TNI hanoi 123456 gửi 8712